

Themenschwerpunkt: Kleine Bewegungsspiele und Varianten der Großen Sportspiele

Zeitumfang: ca. 8 Wochen (August bis Oktober)

Inhaltsbezogene Kompetenzen	Prozessbezogene Kompetenzen	Fachsprache Fachinhalte Fachbegriffe	Fördern und For- dern	Hilfsmitteln Material	(Fachspezifische) Methoden	Leistungsbewertung Leistungsnachweise	
kennen festgelegte Regeln und entwickeln die Bereitschaft, danach zu handelnkennen komplexere Spiele und Regelnspielen mit- und gegeneinanderkennen unterschiedliche Spielmaterialien und können diese in Spielsituationen einsetzensie gestalten Spiele und entwickeln eigene SpielformenSie spielen fair.	festigen Abläufe und reagieren situationsangemesseneine Rolle mannschaftsdienlich ausfüllenmit Sieg und Niederlage wertschätzend umgehen und Fairnessrituale praktizierenMannschaften nach verschiedenen Auswahlverfahren bilden und bewertenein großes Ballspiel in vereinfachter Form regelund sportartengerecht spielenBälle und Schläger im Spiel sachgerecht nutzen	durchgängige Sprachbildungeinheitliche Verwendung von Bezeichnungen und FachbegriffenBrennballVölkerballBall über die SchnurSpielformen zum Fußball (Futsal)Spielformen zum Floorballein Sportspiel ausführlich: Floorball oder (Futsal)Wurf- und Fangtechniken Spielturniere Futsal/Floorball/Völkerball	Mann- schaftsauf- gaben be- sprechen, ausprobie- ren und durch Zu- satzaufga- ben verän- dern (För- dern der Selbstein- schätzung)	Bildmaterial geeignete Kleingeräte Schläger Bälle Markierungen Karteikarten	Aufstellungsformen Bewegungskorrektur Bewegungsaufgabe Bewegungsanweisung Vormachen Vorzeigen Beschreiben Erklären Bewegungshilfe Akustische Hilfe Unterrichtsgespräch	Der Gesamteindruck für die Leistungsbewertung ergibt sichaus dem jeweiligen Können,aus dem Lernverhalten, das die Bereitschaft, den Leistungswillen und die sozialen Verhaltensweisen umfasstaus dem Lernfortschritt, der auch die Abhängigkeit von der körperlichen Voraussetzung und von der Entwicklung der SuS berücksichtigtLeistungsbewertung nach SEA (subjektiver Eindrucksanalyse) der Lehrkraft	
Herbstferien							



Unterrichtseinheit: Turnen und Bewegungskünste

Zeitumfang: ca. 12 Wochen (Oktober bis Ende Januar)

Inhaltsbezogene Kompetenzen	Prozessbezogene Kompetenzen	Fachsprache Fachinhalte Fachbegriffe	Fördern und For- dern	Hilfsmitteln Material	(Fachspezifische) Methoden	Leistungsbewertung Leistungsnachweise
gestalten und üben turnerische Grundtätigkeitennehmen neue und ungewohnte Körperpositionen einreflektieren die subjektive Wahrnehmung des eigenen Körperszeigen die Bereitschaft, turnerische Handlungen zu vollziehen	Schwingen, Hangeln, Klettern, Balancieren, Rollen, Springen, Fliegen, Drehen und Stützen in Gerätelandschaften Kombinationen von Bewegun- gen und Veränderung der Kör- perlage im Raum	einheitliche Verwendung von Bezeichnungen und Fachbegriffen Abenteuerturnen	Differenzie- rungsmaß- nahmen für alle Schüle- rinnen und Schüler mit Bedarf an besonderer Unterstüt- zung oder mit beson- derer Bega- bung	Großgeräte Turnmatten Weichböden Sprungbretter Markierungske- gel u. div. Kleingeräte	Bewegungshilfe Bewegungskorrektur Bewegungsaufgabe Bewegungsanweisung Vormachen Vorzeigen Beschreiben Erklären Bewegungshilfe Akustische Hilfe Unterrichtsgespräch	Einsatzbereitschaftindividuelle LernentwicklungDokumentation des erreichten LeistungsstandesBeurteilung standardisierter Turnelemente und Übungskombinationen
können Körperspannung halten erlernen und präsentieren erste turnerische Fertigkeiten in der Grobform beherrschen die Kopfsteuerung beim Rollen und Drehen kennen erste Übungskombinationen, die sie in kleinen Wettkämpfen zeigen	- Turnerische Bewegungen erlernen und zwei erlernte Bewegungsformen im Boden- oder Geräteturnen zu einer Übung verbinden und flüssig präsentieren - außergewöhnliche Körpererfahrungen machen - mit Wagnis umgehen - Körpergewicht halten und stützen - Bewegungsherausforderungen des Fliegens oder des Überkopfseins oder des schnellen Drehens kontrolliert bewältigen - Akrobatische Kunststücke erfolgreich präsentieren - Geräte benennen, aufbauen und transportieren	- Einzelelemente erlernen: - Strecksprung - Rolle am Reck - Stützsprung (Bock) - Schweineschaukeln an den Ringen - 2 verbundene Elemente: z.B. Rolle vorwärts - Streck- sprung mit halber Drehung - Partnerkunststücke - einfache Hilfestellungen - einen Stützsprung aus dem Anlauf heraus sicher über ein Geräteturnen (mit Unterstützung durch ein Sprungbrett oder Minitramp	s. oben	s. oben	s. oben	s. oben



Unterrichtseinheit: Turnen und Bewegungskünste

Zeitumfang: ca. 12 Wochen (Oktober bis Ende Januar)

Inhaltsbezogene Kompetenzen	Prozessbezogene Kompetenzen	Fachsprache Fachinhalte Fachbegriffe	Fördern und For- dern	Hilfsmitteln Material	(Fachspezifische) Methoden	Leistungsbewertung Leistungsnachweise
kommunizieren beim Auf- und Abbau kennen den sachgerech- ten Umgang mit unterschiedlichen Turnge- räten	Transport von Turngeräten Geräteaufbauten nach Plänen Sicherheit beim Turnen mit Geräten	Mattenbahnen und Geräte- parcours nach Sicher- heitskriterien auslegen.	s. oben	s. oben	s. oben	Einsatz- und Hilfsbereitschaft
kooperieren beim TurnenRücksichtnahme beim ge- meinsamen Turneneinfache Formen der Be- wegungsbegleitung	Partnerakrobatik und zugehö- rige Regeln Gleichgewichtshilfe durch ei- nen Partner	einheitliche Verwendung von Bezeichnungen und Fachbegriffen Partnerkunststücke Teamsportfest	s. oben	s. oben	s. oben	s. oben



Unterrichtseinheit: Raufen und Ringen

Zeitumfang: ca. 8 Wochen (Februar bis Osterferien)

Inhaltsbezogene Kompetenzen	Prozessbezogene Kompetenzen	Fachsprache Fachinhalte Fachbegriffe	Fördern und Fordern	Hilfsmitteln Material	(Fachspezifische) Methoden	Leistungsbewertung Leistungsnachweise	
 Regelungen beim Kräftemessen festlegen und einhalten Fair kämpfen Emotionen spüren und beherrschen Eigene Kräfte situationsangemessen einsetzen wertschätzend mit Sieg und Niederlage umgehen 	 klug und geschickt kämpfen Schiedsrichterfunktion übernehmen Spielformen zum Kämpfen Erhöhung der Vielfalt der Übungen selbst Fairnessrituale erarbeiten und auf ihre praktische Umsetzbarkeit überprüfen durch das Beobachten der Mitschüler Anregungen für das eigene Handeln bekommen und im eigenen Tun überprüfen Einführung in die Wendetechnik Mannschaftskämpfe 	einheitliche Verwendung von Bezeichnungen und Fachbegriffen · Alle schlagenden Kontaktsportarten, die auch den Kopf als Ziel haben, sind für den Sportunterricht verboten. - Schildkröten wenden - Rettet den Schatz (Medizinball) - Mausefalle - Möhrenziehen	Differenzie- rungsmaß- nahmen für alle Schüle- rinnen und Schüler mit Bedarf an besonderer Unterstüt- zung oder mit besonde- rer Begabung	Turnmatten Weichböden Gymnas- tikstäbe	Bewegungshilfe Bewegungskorrektur Bewegungsaufgabe Bewegungsanweisung Vormachen Vorzeigen Beschreiben Erklären Bewegungshilfe Akustische Hilfe Unterrichtsgespräch	Einsatzbereitschaft individuelle Lernentwicklung Anstrengungsvermögen Kooperationsfähigkeit und gewaltfreie Kommunikation Hilfsbereitschaft: Schwä- chere akzeptieren und unter- stützen, Stärkere anerken- nen	
Osterferien							

Osterferien



Unterrichtseinheit: Laufen, Springen, Werfen

Zeitumfang: ca. 12 Wochen (Osterferien bis Schuljahresende)

Inhaltsbezogene	Prozessbezogene	Fachsprache Fachinhalte Fachbegriffe	Fördern und	Hilfsmitteln	(Fachspezifische)	Leistungsbewertung
Kompetenzen	Kompetenzen		Fordern	Material	Methoden	Leistungsnachweise
kennen und beherrschen elementare leichtathletische Bewegungsformen und stellen sich Herausforderungen in spielerischen Wettkämpfenerlernen einfache leichtathletische Fertigkeiten in der Grobformnehmen Wettkampfformen als Herausforderung anentwickeln ihre individuellen Leistungsmöglichkeitenkooperieren bei Wettkämpfen und verarbeiten Sieg und Niederlage angemessenkönnen sicher und sachgerecht mit Geräten umgehenverhalten sich sicherheitsbewussthalten sich fit durch Laufen, Springen, Werfenzeigen Anstrengungsbereitschaft und Ermüdungstoleranz	Lauf, Sprung und Wurf in variierenden Bewegungssituationenvielseitige Lauf-, Sprungund WurfartenLauf, Sprung und Wurf im FreienStand- und Schrittweitsprungausdauerndes und schnelles Laufenin die Höhe springenSchlagwurfStaffeln laufenspielerische Wettkampfformenrelativierte Leistungsvergleicherespektvolles Wettkämpfensachgerechter Geräteumgang Herstellung und Nutzung von leichtathletischen Aufbauten Einführung und Festigung der Techniken - Kurzstreckenlauf - Schlagwurf - Weitsprung	einheitliche Verwendung von Bezeichnungen und FachbegriffenBälle einhändig gegen eine Wand werfen und den abprallenden Ball auffangenin die Weite und Höhe springen und sicher landenLaufabzeichen oder 15 / 20 min-LaufStaffelläufeOrientierungslauf in der Halle / draußenGeländelaufAusdauerlaufZielwerfen in der Halle (Stationen)ZonenweitsprungSportabzeichenBundesjugendspieleAlternatives Sportfest / WettkämpfeLauftag	Differenzie- rungsmaß- nahmen für alle Schüle- rinnen und Schüler mit Bedarf an besonderer Unterstüt- zung oder mit besonde- rer Begabung	div. Wurfgeräte (Schlagbälle, Tennisbälle, Schweifbälle, NERV-Heuler Markierungsstangen, -kegel Stoppuhren Maßbänder Harken Markierungskreide Bananenkartons als Höhenmarkierung Staffelstäbe	Bewegungshilfe Bewegungsaufgabe Bewegungsaufgabe Bewegungsanweisung Vormachen Vorzeigen Beschreiben Erklären Bewegungshilfe Akustische Hilfe Unterrichtsgespräch leichtathletische Spielformen zur Schulung der koordinativen Fähigkeiten, insbesondere der Rhythmisierungs-, Kopplungs- und Reaktionsfähigkeit leichtathletische Spielformen zur Schulung der konditionellen Fähigkeiten, insbesondere der Schnelligkeit und Ausdauer mit unterschiedlichen Materialien und Bällen werfen	Der Gesamteindruck für die Leistungsbewertung ergibt sich aus dem jeweiligen Können, aus dem Lernverhalten, das die Bereitschaft, den Leistungswillen und die sozialen Verhaltensweisen umfasst aus dem Lernfortschritt, der auch die Abhängigkeit von der körperlichen Voraussetzung und von der Entwicklung der SuS berücksichtigt. Leistungsbewertung nach SEA (subjektiver Eindrucksanalyse) der Lehrkraft